

# Интеграция, локализация, автоматизация, кэш/антикэш загружаемых ресурсов

**Лукьянов Денис**



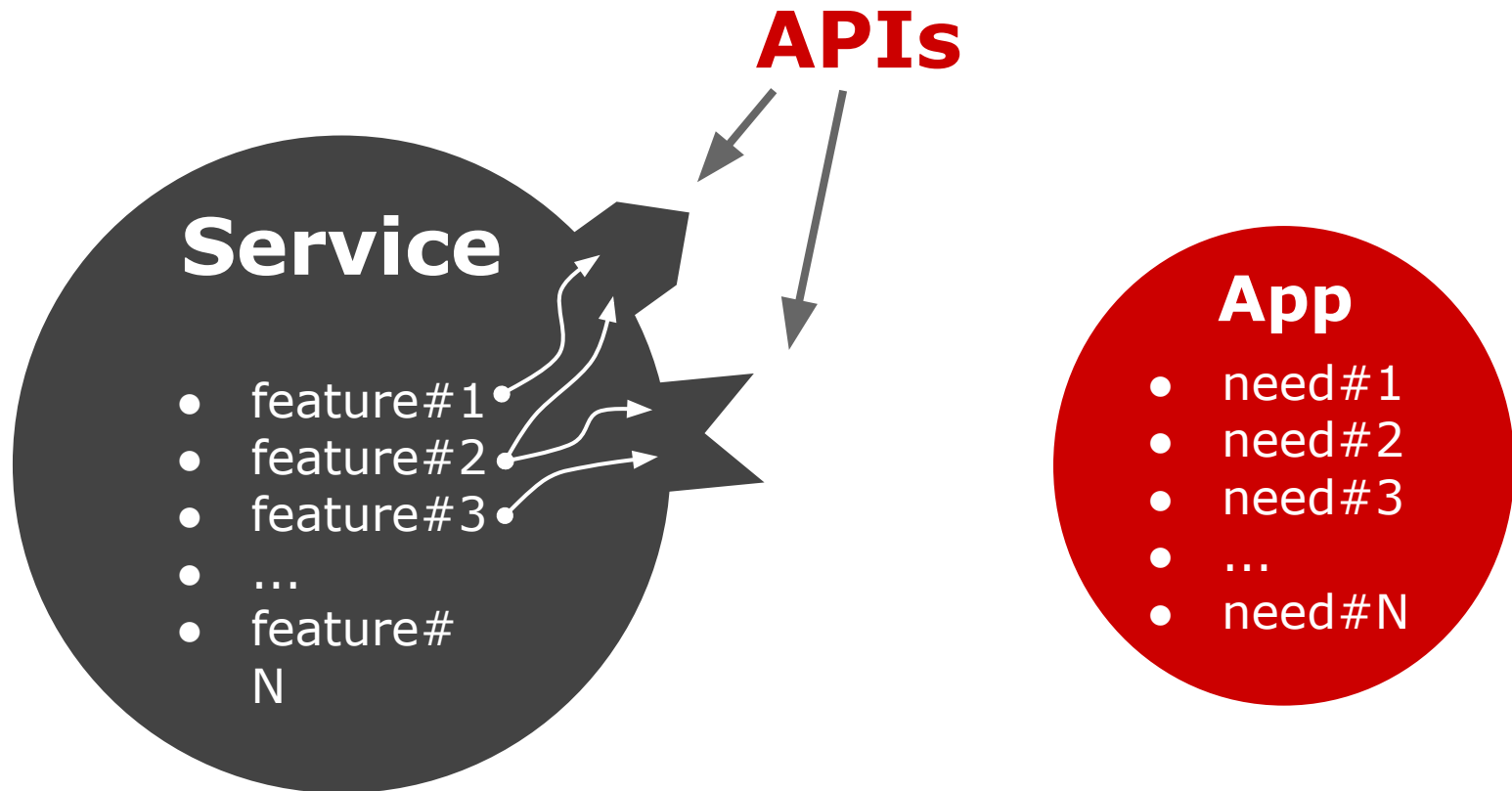
RAFPUG 19.05.2012

<http://goo.gl/Haonp>

# По порядку...

- 1. Интеграция приложения с соцсетями и порталами**
- 2. Автоматизация сборки и развертывания**
- 3. Локализация**
- 4. Кэш/антикэш загружаемых ресурсов**

# Интеграция



# Интеграция

## Service features

### Соцсеть

1. инфа о  
пользователе(ях)
2. список друзей
3. виральные каналы
4. коммуникация
- ...

### Игровой портал

1. информация о  
пользователе
2. хранение  
результатов
3. ...

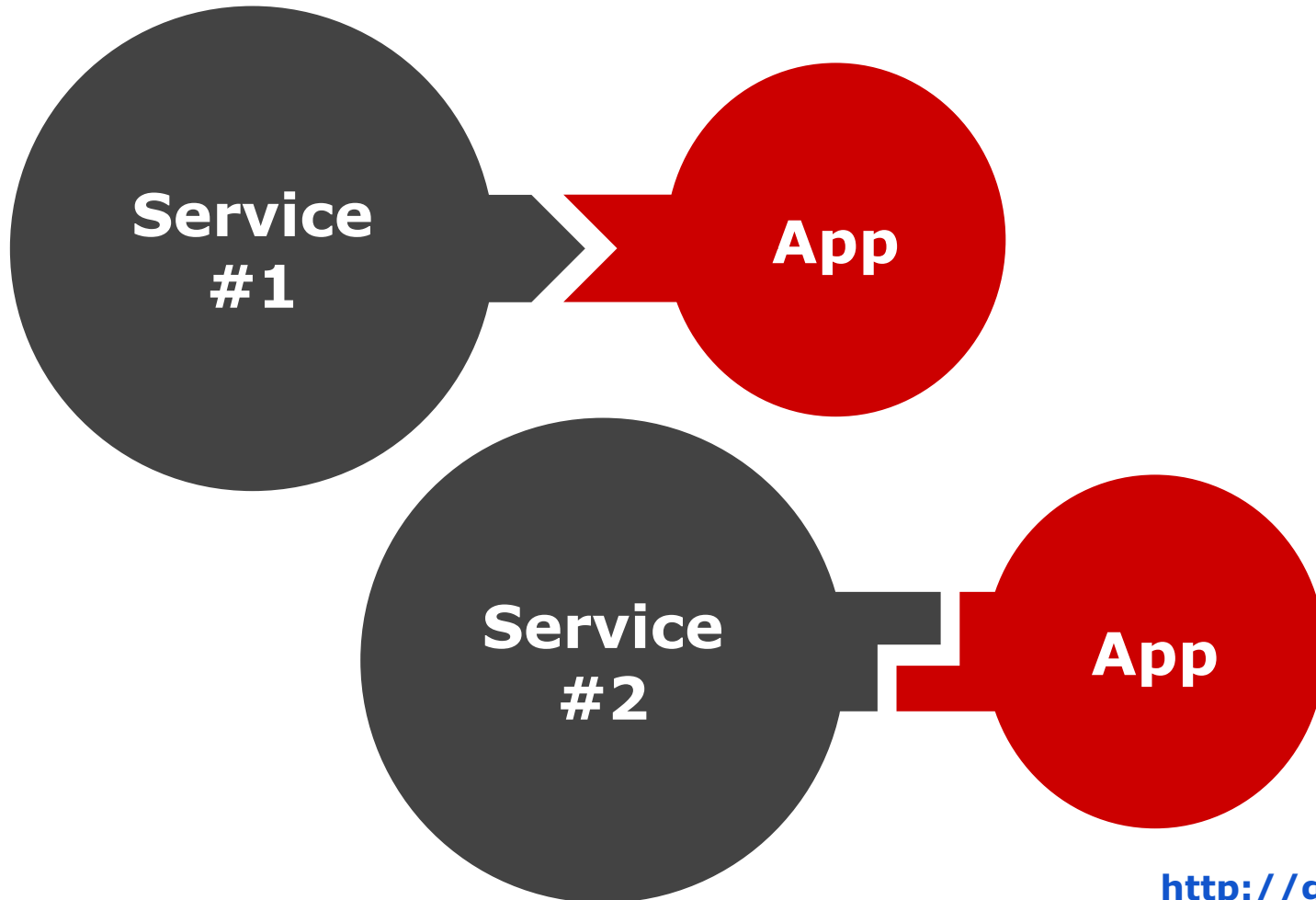
# Интеграция

## App needs

1. локаль
2. инфа о пользователе(ях)
3. список о друзей пользователя
4. "насрать на стену"
5. пригласить друзей в приложение
6. ...

# Интеграция

## Решение #1



# Интеграция > Решение #1



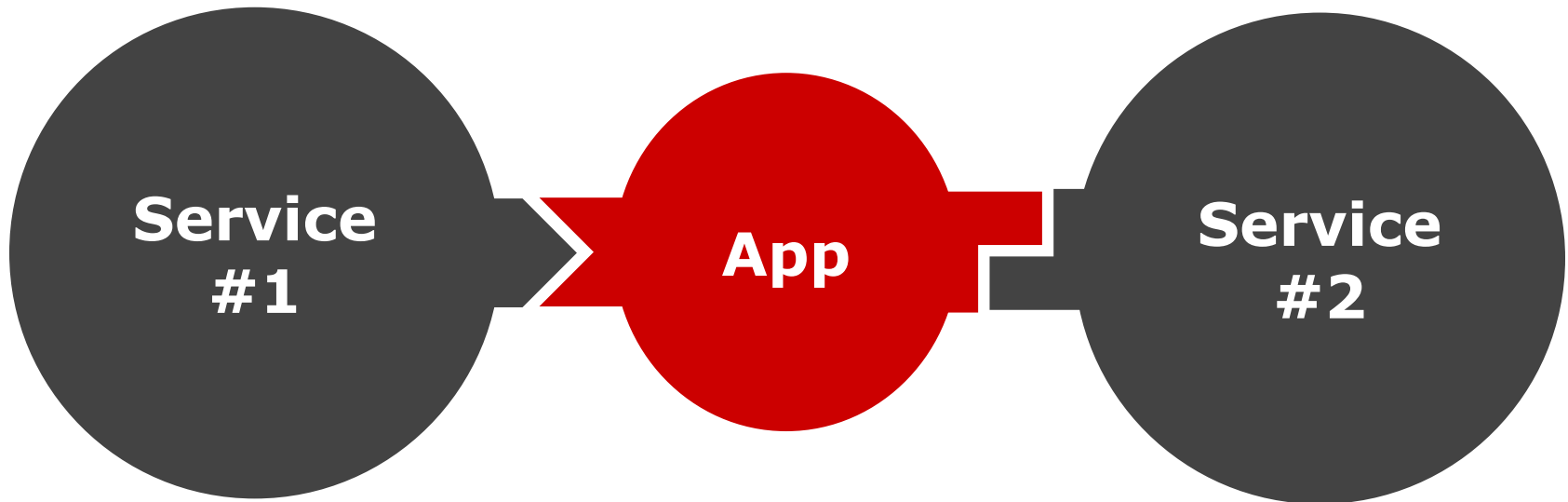
- 1. целостность (логика общения с сервисом "защита" в приложение)**
- 2. использование всех возможностей API сервиса**



- 1. зависимость от конкретного сервиса**
- 2. сборка приложения под конкретный сервис**

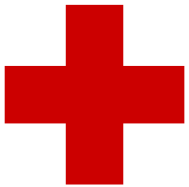
# Интеграция

## Решение #2





# Интеграция > Решение #2



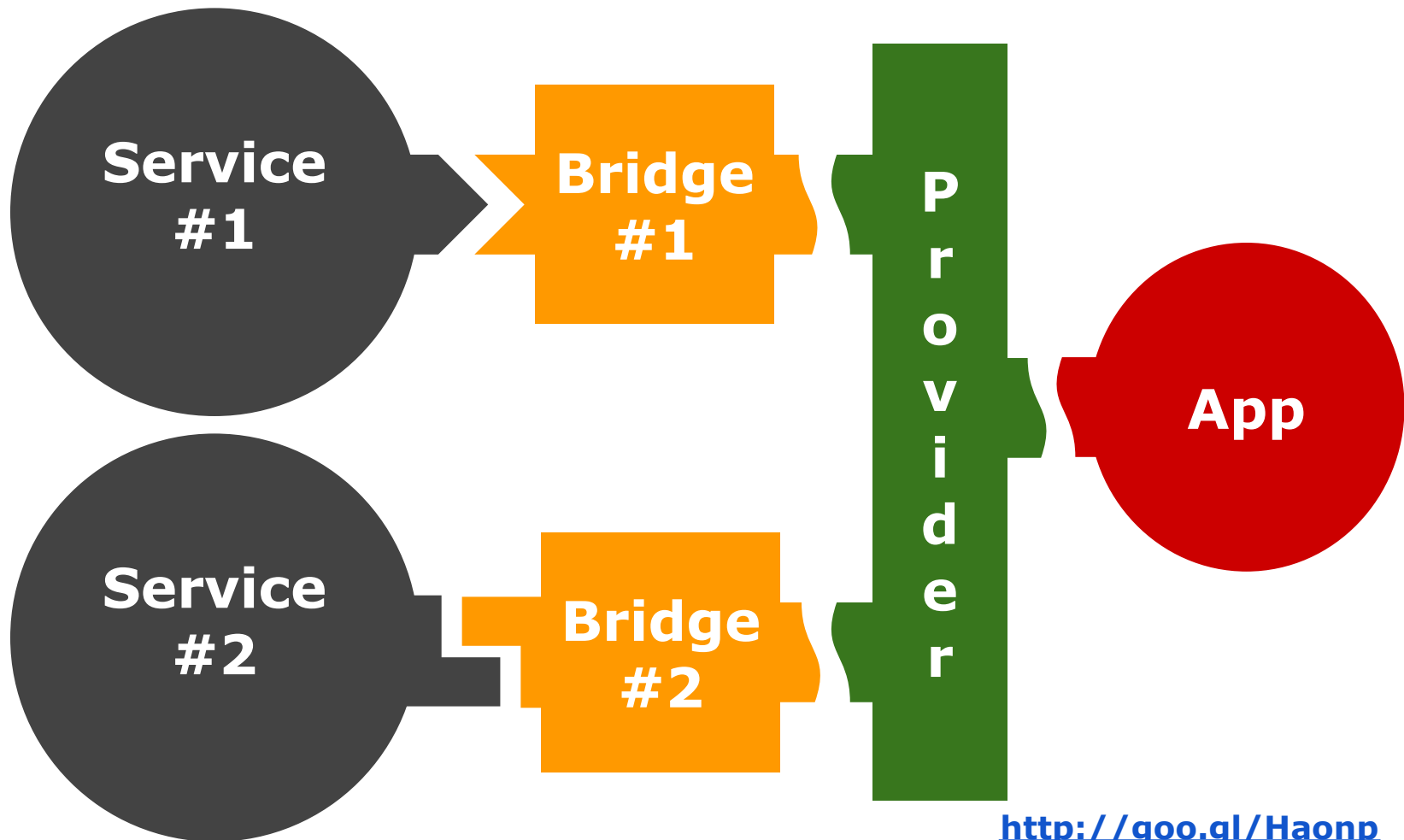
- 1. целостность (логика общения с сервисами "защита" в приложение)**
- 2. использование всех возможностей API сервисов**



- 1. зависимость от конкретных сервисов**
- 2. сложная логика переключения приложения для работы в конкретном сервисе**

# Интеграция

## Решение #3



# Интеграция > Решение #3



- 1. достаточное абстрагирование от API сервисов**
- 2. отсутствие логики переключения приложения для работы в конкретном сервисе**
- 3. единый интерфейс для взаимодействия с API сервисов**



- 1. использование ограниченного набора возможностей сервиса**
- 2. необходимость разработки и поддержки сервисных приложений (provider, bridge)**

# Автоматизация

- **сборка билда**
- **предзагрузочные операции**
- **загрузка**
- **постзагрузочные операции**

# Автоматизация > Инструменты

- **Ant**
- **Maven**
- **Shell-скрипты**
- **Cygwin-утилиты**

# Локализация

## Ресурсы

- Строковые
- Настройки
- Медиа

# Локализация > Строковые

## **fl.lang.Locale**

формат: xliff

## **1. mx.resources.ResourceManager**

формат: .properties

## **2. gettext**

формат: .po

## **ЧТО-ТО СВОЁ**

формат: ?

<http://goo.gl/Haonp>

# Локализация > Настройки

## 1. `mx.resources.ResourceManager`

формат: `.properties`

## 2. ЧТО-ТО СВОЁ

формат: ?



# Локализация

**ROOT**



# Локализация > Медиа

- **Графика**
- **Аудио**
- **Видео**
- **...**

# Кэш

## На стороне:

- 1. Клиента (runtime)**
- 2. Браузера**

# Кеш > Клиент (runtime)



1. меньшее количество повторных запросов к серверу/кэшу браузера
2. малый промежуток времени до готовности ресурса к повторному использованию



1. большой объем оперативной памяти необходимый для хранения кэша

# Кэш > Клиент (runtime)

## Как?

1. Загрузка ресурса
  2. Регистрация данных ресурса в кэше с присвоением идентификатора ресурса
- При запросе ресурса проверяется его наличие к кэше, если ресурс в наличии, то выдается его клон/оригинал

Прим.: Частично проблему кэша можно решить с помощью паттерна ObjectPool.

# Антикэш

- 1. Средствами flash-клиента**
- 2. Средствами браузера и файлового сервера**

## Зачем?

- 1. Уверенность в том, что будет загружена последняя версия ресурса**
- 2. Независимость от алгоритма поиска ресурса в кэше браузера**
- 3. Снизить трафик файлового сервера**

# Антикэш > Клиент > Решения

1. `http://site.ru/image.png?<random>`

2. `http://site.ru/image.png?<build version>`

**3. антикэш основанный на хэше  
ресурсных файлов**



## Хэш-антикэш #1

1. Генерируем список URL ресурсов
2. Вычисляем хэш (md5, sha1) для каждого ресурса (HASH)
3. Формируем каталог соответствия  
URL <-----> HASH
4. При формировании URL-а для загрузки ресурса подставляем в качестве антикэш-параметра хэш ресурса  
<http://site.ru/img/image.png?db5f9f06f7c>

## Хэш-антикэш #2

Вариант от

Михаила Антипина (Nox Noctis)

технического директора [mimimigames.ru](http://mimimigames.ru)

1. Формируем каталог соответствия  
OLD file name <-----> NEW file name (HASH)
2. Даем новые имена файлам (HASH)
3. По URI ресурса определяем HASH и  
используем при формировании URL  
ресурса  
<http://site.ru/img/db5f9f06f7c>

**Спасибо за внимание!**

**Вопросы?**

**Лукьянов Денис**

**email:** denver fla@gmail.com

**skype:** denver fla

**blog:** <http://profdiletant.blogspot.com>

<http://goo.gl/Haonp>